1. Crear una clase que se denomine MobileLibrary que contenga los siguientes atributos privados:
   * name : string
   * location : string
   * mobiles : Mobile[]
   * totalPrice: number
2. Crear un constructor que tome como parámetros de entrada el name, location y el array de objetos de la clase Mobile.
3. Crear los métodos settes y getters para todos los atributos
4. Crear una función denominada *totalPriceCalculation* que te calcule el precio total de la librería (suma de los precios de todos los objetos almacenados en el atributo mobiles).
5. En un nuevo fichero crear 4 objetos de la clase mobile y un array que los contenga.
6. Crear un objeto de la clase MobileLibrary y asignarle el array que habéis creado previamente.
7. Comprobar que todos los métodos del objeto funcionan perfectamente.
8. Subir al GIT dichos ficheros.
9. Convertir en privada la función *totalPriceCalculation*
10. En el constructor llamar *totalPriceCalculation* y guardarlo en su atributo correspondiente
11. Crear un nuevo método denominado *printLibrary* que recorra todos los objetos del atributo mobile y los muestre por consola de la siguiente manera:
    * “This is all my mobiles:”
    * “The characteristics of the mobile *name* are:”
      + Name : *name*
      + Model: *model*
      + Trademark : *trademark*
      + SD Size (GB) : *sdSize*
      + Color: color
      + Is 5g?: is5G
      + Number of Cameras: cameraNumber
    * “The characteristics of the mobile *name* are:”
      + Name : *name*
      + Model: *model*
      + Trademark : *trademark*
      + SD Size (GB) : *sdSize*
      + Color: color
      + Is 5g?: is5G
      + Number of Cameras: cameraNumber
    * …….
    * “Price overall: totalPrice“
12. En el fichero principal crear los objetos necesarios para crear un nuevo objeto de la clase MobileLibrary y comprobar todos sus métodos.
13. Subir todos los cambios al GIT.